



PRIMARIA COMUNEI TUZLA

Sediu: Sos. Constantei nr. 80A
TELEFON:0241 747178 FAX:0372000626
E-MAIL :primariatuzla2007@yahoo.com

DISPOZITIA NR. 22

privind numirea unei comisii pentru urmarirea disciplinei in constructii

Taner Resit , primar al comunei Tuzla ,judetul Constanta
Avand in vedere necesitatea urmaririi disciplinei in constructii, prin respectarea in teren a prevederilor din documentatiile de urbanism, autorizatiile de construire, autorizatiile de demolare si notele de constatare privind autodemolarea imobilelor precum si faptul ca nu poate fi organizat un corp de control in cadrul aparatului de specialitate al primarului;

In baza prevederilor :

- Legii nr. 50/1991 privind autorizarea executarii lucrarilor de constructii, republicata, cu modificarile si completarile ulterioare;
- Legii nr. 350/2001 privind amenajarea teritoriului si urbanismului, cu modificarile si completarile ulterioare;

In temeiul prevederilor art.155 alin.1 lit (d) coroborat cu alin.5 lit (e), art.196 alin.1 lit.b, din OUG 57/2019 privind Codul Administrativ

DISPUN:

Art.1 Se numeste comisia pentru urmarirea disciplinei in constructii pe raza comunei Tuzla, in urmatoarea componenta:

1. Moisei Ion – viceprimar
2. Panta Gabriel – inspector superior –compartiment urbanism
3. Negrila Catalin – inspector asistent -compartiment cadastru
4. Macridis Ramona – inspector asistent –compartiment agricol
5. Berceanu Mihaela – inspector principal –compartiment taxe si impozite

Art.2 Comisia va verifica in teren respectarea de catre titularii (solicitantii), autorizatiilor de construire, autorizatiilor de demolare si a notele de constatare privind autodemolarea imobilelor cu respectarea prevederilor din documentatiile de urbanism.

Art.3 In situatia in care persoanele nominalizate la art. 1 constata contraventii in domeniul disciplinei in constructii, intocmesc procese-verbale de contraventie, pe care le inainteaza in vederea aplicarii sanctiunii primarului comun

TUZLA 08.02.2021



TRASEMNEAZA PENTRU
SECRETAR GENERAL
DANIELA-ALINA BOI

ALITATE